

Allgemeine Geschäftsbedingungen (AGB)

1 Geltungsbereich

Die Geschäftsbedingungen gelten zwischen dem Unternehmen (folgend Wunderspiele KLG genannt) und natürlichen Personen (folgend Kunde genannt) in der jeweiligen Fassung zum Zeitpunkt der Buchung. Die bei Vertragsabschluss aktuelle Fassung der AGB ist auf der Homepage der Wunderspiele KLG (www.wunderspiele.de) einsehbar.

2 Vertragsabschluss

Der Vertrag zwischen dem Kunden und der Wunderspiele KLG kommt mit der Bestätigung Ihrer Online Buchung per E-Mail zustande. Ab diesem Zeitpunkt gelten die Rechte und Pflichten, inklusive AGB für beide Parteien. Die buchende Person ist für die Einhaltung der Vertragspflichten, sowie für die durch sie angemeldeten Personen verantwortlich.

3 Dienstleistungen

Unsere Leistungen ergeben sich aus der Leistungsbeschreibung gemäß Webseite. Sonderwünsche und Nebenabreden seitens Kunden sind nur gültig, wenn sie von der Wunderspiele KLG schriftlich bestätigt worden sind. Die Leistungen der Wunderspiele KLG beginnen mit dem Einloggen der Kunden auf der Spielwebsite des jeweiligen Spiels (zum Beispiel Spiel „Schatz der Maya“: <https://www.wunderspiele.de/SchatzderMaya/index.php>).

4 Stornierung einer Buchung

4.1 Stornierung seitens Kunden

Die Buchung kann nach Vertragsabschluss nicht mehr storniert werden. Es besteht kein Anspruch auf Rückerstattung des Kaufpreises.

4.2 Stornierung seitens Wunderspiele KLG

Es kann vorkommen, dass die Wunderspiele KLG eine Buchung stornieren muss. Die buchende Person wird sofort informiert. In diesem Falle besteht Anspruch auf die Rückerstattung des bezahlten Preises. Es besteht keinen Anspruch auf andere Vergütungen für Auslagen oder Schäden die durch die Stornierung entstanden sind. Begründet die Stornierung auf höherer Gewalt, so besteht kein Anspruch auf eine Rückerstattung des Kaufpreises oder Vergütungen für Auslagen oder Schäden die durch die Stornierung entstanden sind.

5 Preise und Zahlungsbedingungen

5.1 Preise

Die Preise sind auf der Homepage von der Wunderspiele KLG im Buchungsprozess ersichtlich. Die Preise verstehen sich in Euro. Es sind jeweils die zum Zeitpunkt des Kaufs gültigen Preise maßgebend.

5.2 Zahlungsbedingungen

Bei der Online-Buchung kann entweder per PayPal oder Kreditkarte bezahlt werden. Sollte die Zahlung bei Login auf der Spielewebsite noch nicht erfolgt sein, wird der volle Betrag in Rechnung gestellt.

6 Nutzungsbedingungen

Es ist nicht erlaubt, Rätselideen zu kopieren und Rätsel ganz oder teilweise an ohne Genehmigung der Wunderspiele KLG nachzuahmen. Weiterhin ist es untersagt, Bildmaterial ohne Genehmigung der

Wunderspiele KLG zu kopieren, nachzuahmen oder auf andere Weise zu verwenden. Die Nutzungsrechte des Inhalts aller Websites der Wunderspiele KLG liegen einzig und allein bei der Wunderspiele KLG.

7 Haftung

Die Wunderspiele KLG stellt sicher, dass die vereinbarten Leistungen mit angemessener Sorgfalt und entsprechenden Kenntnissen erbracht werden. Die Haftung wird durch die Wunderspiele KLG übernommen, falls die vertraglich festgelegten Vereinbarungen aufgrund von Versäumnissen der Wunderspiele KLG oder deren Mitarbeitern nicht oder mangelhaft erfüllt wurden. Zu beachten ist, dass es in der Verantwortlichkeit des/ der Kunden(s) liegt, zu beweisen, dass die angemessene Sorgfalt und/ oder Kenntnis nicht erbracht wurde. Eine Haftung gegenüber den Mitarbeitern von Wunderspiele KLG liegt nur dann vor, wenn diese zum Zeitpunkt der Leistung in einem gültigen Vertragsverhältnis zur Wunderspiele KLG gestanden haben. Die Wunderspiele KLG übernimmt keine Haftung für Leistungen gegenüber Dritten.

8 Datenschutz

8.1 Persönliche Daten

Sofern personenbezogenen Daten (zum Beispiel Name, E-Mail Adresse) mittels eines Fragebogens oder auf eine andere Weise über die Homepage des Wunderspiele KLG zur Verfügung gestellt werden, können diese für folgende Zwecke genutzt werden:

- zur Kunden- und Nutzeradministration der Wunderspiele KLG
- zu Marketingzwecken und um den Kunden über Neuerungen zu informieren (z.B. Abonnieren von Newsletter). Der Kunde kann jederzeit seinen Einspruch zu diesem Punkt einlegen.

9 Anwendbares Recht und Gerichtsstand

Der ausschließliche Gerichtsstand für allfällige Streitigkeiten ist der Sitz der Wunderspiele KLG. Anwendbar ist ausschließlich das Schweizerische Recht.

14 Mai 2020

Wunderspiele KLG, Buisker, Klingentalstr. 90, 4057 Basel
www.wunderspiele.de